



## АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА ТОБОЛЬСКА

### РАСПОРЯЖЕНИЕ

19 июня 2023 г.

№ 116

#### О внесении изменений в распоряжение Администрации города Tobolska от 22.02.2023 № 24

В целях совершенствования организации и проведения Спартакиады органов местного самоуправления, муниципальных учреждений и предприятий города, лиц, замещающих муниципальные должности в органах местного самоуправления, руководствуясь статьями 40, 44 Устава города Tobolska:

1. Внести в распоряжение Администрации города Tobolska от 22.02.2023 № 24 «Об утверждении положения о проведении Спартакиады органов местного самоуправления, муниципальных учреждений и предприятий города, лиц, замещающих муниципальные должности в органах местного самоуправления, о признании утратившим силу распоряжение Администрации города Tobolska от 11.04.2022 № 84» следующие изменения:

в пункте 4.2 приложения к распоряжению слова «муниципальное автономное учреждение «Центр по проведению спортивных мероприятий г. Tobolska» (далее - МАУ «ЦПСМ г. Tobolska») заменить словами «муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Спортивная школа «Молодость» (далее - «МАУ ДО «СШ «Молодость»»);

по всему тексту приложения к распоряжению слова «МАУ «ЦПСМ г. Tobolska») заменить словами «МАУ ДО «СШ «Молодость»»;

таблицу 1 пункта 5.1 приложения к распоряжению дополнить пунктом 12 следующего содержания:

12.	Военно-спортивная игра «Зарница»	5 чел. (3 муж., 2 жен.) не более 2 членов семьи
-----	-------------------------------------	--

пункт 5.2 приложения к распоряжению дополнить пунктом 5.2.12 следующего содержания:

«5.2.12. Военно-спортивная игра «Зарница»

По команде «Марш» команды стартуют поочередно с равным временным интервалом с линии старта и проходят последовательно этапы, представленные

в настоящем подпункте до пересечения линии финиша последним участником команды. Судья на старте фиксирует время старта в протоколе. Очередность старта команд определяется на судейской коллегии посредством жеребьевки.

На каждом из перечисленных этапов в настоящем пункте присутствует судья, который следит за правильностью прохождения этапа. В случае допущения нарушений у команды в соответствии с указанными ниже требованиями к этапам военно-спортивной игры «Зарница» судья на этапе записывает количество допущенных участниками команды нарушений в протоколе и передает протокол главному судье.

1 этап «Переползание по-пластунски»

Вся команда строится в одну колонну, перед ними расположены препятствия - конусы, соединенные сигнальной лентой. Лента натянута на высоте 40-50 см от уровня пола (земли). Задача каждого участника проползти под сигнальной лентой, не задев ее. Прохождение этапа каждый участник команды начинает сразу после старта предыдущего участника, друг за другом (не дожидаясь завершения прохождения этапа предыдущего участника). За каждое касание сигнальной ленты участником команды к общему времени команды, затраченному на прохождение всех этапов (далее - общее время команды), добавляется 5 секунд.

2 этап «Болото»

Вся команда строится в одну колонну, перед ними расположен участок «болотистой местности», через который каждый участник команды должен пройти. Перед командой представлены обручи, участник команды перешагивает или перепрыгивает из одного обруча в другой на другую сторону «болота», где лежат «снаряды» (теннисные мячи), которые необходимо перенести. Каждый участник переносит только один «снаряд» (теннисный мяч). Участник, наступивший за пределы обруча, считается «раненым» и «снаряд» (теннисный мяч) у него забирается, за каждого «раненого» добавляется 10 секунд к общему времени команды. В случае если участник уронил «снаряд» (теннисный мяч) к общему времени команды добавляется 10 секунд.

3 этап «Разведчики»

Перед участниками команды расположены прорезиненные фигуры в форме следов. Участники команды поочередно проходят данный этап, наступая на прорезиненные фигуры, выполняя упражнение за впереди идущим участником команды («след в след»). Движение начинает капитан команды, последовательность передвижения по «следам» капитан выбирает самостоятельно. Если кто-то из участников команды пропустит, то есть не наступит на «след» - к общему времени команды добавляется по 5 секунд за каждый пропущенный «след».

4 этап «Собери сумку медсестры»

Капитан команды перед началом 4 этапа получает перечень медикаментов, инструментов и приспособлений, который входит в «сумку медсестры» для оказания первой медицинской помощи. Перед участниками команды располагаются различные медикаменты, перевязочные материалы, инструменты и приспособления для оказания первой медицинской помощи.

Команде необходимо сформировать «сумку медсестры» для оказания первой помощи исходя из представленного перечня, полученного капитаном команды. Правильность выполнения задания проверяется на соответствие собранных предметов перечню и актуальность срока годности. За каждую ошибку добавляется 5 секунд к общему времени команды.

#### 5 этап «Меткий стрелок»

На линии старта расположены 5 заранее подготовленных мячиков. Каждый участник команды по очереди выполняет по одному метанию мячиком в цель. За промах участника команды к общему времени команды добавляется 2 секунды.

#### 6 этап «Неполная разборка/сборка АК-74М»

Автомат АК-74М в собранном состоянии располагается на столе. Один представитель от команды находится на исходном положении в двух шагах от стола. По готовности участника и судьи подается команда «Внимание! К разборке приступить!». Судья включает секундомер. Участник делает два шага вперед, в установленной последовательности разбирает автомат, укладывая детали автомата в порядке неполной разборки.

Порядок неполной разборки:

Отделить магазин;

Проверить нет ли патрона в патроннике; (автомат под углом 45-60 градусов от поверхности стола)

Вынуть пенал с принадлежностью;

Отделить шомпол;

Отделить крышку ствольной коробки;

Отделить возвратный механизм;

Извлечь затворную раму с затвором;

Отделить затвор от затворной рамы;

Снять газовую трубку со ствольной накладкой.

Выполнив разборку, участник команды сразу приступает к неполной сборке автомата в обратной (зеркальной) последовательности.

Порядок неполной сборки:

Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;

Присоединить затвор к затворной раме;

Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке;

Присоединить возвратный механизм;

Присоединить крышку ствольной коробки;

Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель;

Присоединить шомпол;

Вложить пенал в гнездо приклада;

Присоединить магазин к автомату.

По завершению сборки участник делает два шага назад на исходное положение, оставляя автомат на столе. Судья выключает секундомер и фиксирует результат в протоколе.

Для неполной разборки/сборки автомата дается ограниченное контрольное время – 2 минуты, по истечении которого судья дает команду

«Контрольное время истекло». Если участником команды неполная разборка/сборка автомата осуществлена в пределах контрольного времени, судья фиксирует в протоколе конкретное время, затраченное участником команды. Если по истечении контрольного времени неполная разборка/сборка не осуществлена, к общему времени команды, помимо контрольного времени, добавляется штрафное время - 4 минуты, которое фиксируется судьей в протоколе.

#### 7 этап «Транспортировка раненого»

Команда определяет «раненого бойца». «Раненому бойцу» перевязывают голову (нужно аккуратно наложить бинт на голову «раненому бойцу», размотав полностью бинт). «Раненный боец» ложится на носилки, два участника команды несут «раненого бойца» до следующего этапа.

#### 8 этап «Одевание защитного комплекта»

Участники команды начинают одевание защитного комплекта в следующем порядке:

плащ-палатка (надеть плащ-палатку в рукава и застегнуть);

автомат (надеть автомат за спину стволом вниз, ремень перекинут через плечо);

противогаз;

каска (надеть каску, отрегулировать подбородочный ремень так, чтобы каска не болталась и застегнуть).

После того как все участники команды одеты, они должны выстроиться по росту. Судья проверяет правильность одевания защитного комплекта участника команды на соответствие указанному пункту. При нарушении порядка одевания или при неправильном одевании защитного комплекта хотя бы одним из участников команды, команде добавляется 20 секунд к общему времени команды.

#### 9 этап «Змейка»

Для преодоления этапа команде необходимо построиться в колонну держась за руки, таким образом, команда, не отцепляясь друг от друга, обегает 10 фишек, выставленных в ряд змейкой. За каждого отцепившегося участника добавляется 5 секунд к общему времени команды.

После прохождения всех вышеперечисленных этапов командой судья на финише фиксирует финишное время и записывает его в протокол. Судьи передают протоколы главному судье для подведения результатов. Главный судья суммирует время, затраченное на прохождение этапов, и время за допущенные участниками команды нарушения (при наличии) и подводит итоги данного вида соревнований.

Команда-победитель в данном виде соревнований определяется по наименьшему количеству времени, затраченному на прохождение всех этапов данного вида соревнований.

При одинаковом результате команд, команда-победитель определяется по наименьшему количеству времени, затраченному на прохождение 6 этапа «Неполная разборка/сборка АК-74М».

Пропуск командой этапа(ов) не допускается. Команда, пропустившая этап(ы) выбывает из данного вида соревнований.

Количество этапов в данном виде соревнований может быть сокращено в случае неблагоприятных погодных условий.».

2. Управлению делами Администрации города Тобольска разместить настоящее распоряжение в официальном сетевом издании «Официальные документы города Тобольска» ([www.tobolskdoc.ru](http://www.tobolskdoc.ru)), разместить на официальном сайте Администрации города Тобольска ([www.admtobolsk.ru](http://www.admtobolsk.ru)) и на официальном сайте муниципального образования город Тобольск на портале органов государственной власти Тюменской области ([www.tobolsk.admtumen.ru](http://www.tobolsk.admtumen.ru)).

Глава города



**М.В. Афанасьев**